



Disney Lorcana TCG: Capitolo Primo, note sul set

REGOLE GENERALI

Sfide (Challenges)

Q: Le abilità di un personaggio che hanno luogo quando questo viene esiliato (banished) durante una sfida contano come se avvenissero durante la sfida?

A: Le abilità di un personaggio che hanno luogo quando questo viene esiliato durante una sfida vanno considerate come parte della sfida.

***Esempio:** Marshmallow – Persistent Guardian ha un'abilità che dice, "When this character is banished in a challenge, you may return this card to your hand," ("Quando questo personaggio viene esiliato durante una sfida, puoi riprendere in mano questa carta.") e Cheshire Cat – Not All There ha un'abilità che dice, "When this character is challenged and banished, banish the challenging character." ("Quando questo personaggio viene sfidato ed esiliato, esilia il personaggio sfidante.")*

Se un personaggio sfida ed esilia Cheshire Cat con Marshmallow, l'abilità di Cheshire Cat esilierebbe Marshmallow durante la sfida, permettendo al giocatore sfidante di riprendere in mano Marshmallow.

Q: Se durante una sfida esilio un personaggio Imbevuto (Floodborn) trasformato mentre possiedo un'altra carta che mi fa guadagnare 1 leggenda (lore) quando esilio un personaggio, quanta leggenda guadagno?

A: A prescindere da quante carte si trovano nella pila di un personaggio trasformato, contano comunque come un personaggio singolo. Ai fini di carte come questa, solo il personaggio in cima alla pila di trasformazione conta come esiliato.

***Esempio:** Se esili un personaggio trasformato con Simba – Rightful Heir, ottieni comunque 1 leggenda dalla sua abilità I Know What I Have to Do.*

Costi

Q: Se ho in gioco 2 copie di Mickey Mouse – Wayward Sorcerer, le mie carte Magic Broom – Bucket Brigade costano 1 {l} o 2 {l} in meno?

A: Le tue Magic Broom costeranno 2 {l} in meno, 1 {l} per ogni copia di Mickey Mouse – Wayward Sorcerer.

Q: Se uso Freeze e scelgo di impegnare (exert) la carta The Queen – Wicked and Vain del mio avversario, l'abilità I Summon Thee che richiede di impegnare The Queen mi permette di pescare una carta?

A: No. Quando un'abilità ha un costo, il giocatore che possiede quella carta deve essere quello che paga il costo per poter usare l'abilità. Se un altro effetto fa impegnare The Queen, non puoi pescare una carta con I Summon Thee. Oltretutto, non potrai usare quell'abilità finché The Queen non verrà preparata (ready).

Q: Se uno dei miei personaggi con costo superiore a 2 canta Be Our Guest mentre ho Ursula's Shell Necklace in gioco, posso usare l'eccesso per pagare 1 {l} e



usare l'abilità di Ursula's Shell Necklace per pescare una carta?

A: No. Il costo in inchiostro per usare Ursula's Shell Necklace deve essere pagato a parte rispetto al costo per giocare la canzone.

Calamaio (Inkwell)

Q: Posso guardare il fronte di una carta che si trova già nel mio calamaio?

A. Nessun giocatore può guardare il fronte di una carta dopo che è stata aggiunta al calamaio.

Q: Se una carta in cima al mazzo viene aggiunta al mio calamaio tramite un effetto come quello dell'abilità Got a Clue di Mickey Mouse – Detective, posso guardare che carta è prima di aggiungerla?

A: No. Qualsiasi carta aggiunta al calamaio da una locazione in cui le informazioni sulla carta sono ignote, come la cima del mazzo, non può essere guardata da nessun giocatore.

Q: Se uso l'abilità di Fishbone Quill per aggiungere una carta dalla mia mano al mio calamaio, devo mostrargli che carta scelgo?

A: No. Se un'abilità ti consente di aggiungere una qualsiasi carta al tuo calamaio (a prescindere dalla presenza o meno dell'icona calamaio), non sei tenuto a mostrarla al tuo avversario.

Sequenze temporali

Q. Quando più di un effetto va applicato nello stesso momento, in quale ordine dovrebbero essere risolti?

A. Se più di un effetto di tue carte avviene nello stesso momento durante il tuo turno, sei tu a scegliere l'ordine in cui risolverli. Dopodiché, ogni altro giocatore risolve i propri effetti a turno se necessario, a partire dal giocatore alla tua sinistra.

***Esempio:** Se hai in gioco Dr. Facilier – Agent Provocateur e la tua Gramma Tala – Storyteller viene sfidata ed esiliata, sei tu a scegliere se riprendere in mano o se aggiungere al calamaio la carta di Gramma Tala.*

Q: Se gioco l'azione Friends on the Other Side mentre ho in gioco Dr. Facilier – Remarkable Gentleman, pesco prima le 2 carte dal mio mazzo o risolvo la sua abilità Dreams Made Real?

A: L'effetto di Dr. Facilier non avrà luogo finché non avrai risolto completamente il testo di Friends on the Other Side.

Varie

Q: Cosa succede se una carta mi richiede di fare alcune azioni e non sono in grado di svolgere tutto quello che mi viene chiesto?

A: Se una carta dice di svolgere un'azione, risolvila parzialmente, al massimo delle tue possibilità. Questo però NON si applica alle azioni che fanno parte di un costo.

***Esempio:** Develop Your Brain dice "Look at the top 2 cards of your deck. Put one into your hand and the other on the bottom of the deck." ("Guarda le prime 2 carte del tuo mazzo. Aggiungine una alla tua mano e metti l'altra in fondo al tuo mazzo".) Se hai una*



sola carta rimasta nel mazzo, la devi guardare e aggiungere alla tua mano.

Q: La Forza (Strength) di un personaggio può scendere sotto lo 0? E cosa succede se un effetto incrementa la forza di quel personaggio più tardi durante il turno?

A: Quando la Forza di un personaggio scende sotto lo 0, il personaggio conta come se avesse Forza 0. Se più tardi un'abilità o un effetto incrementano la Forza di quel personaggio, tutti i modificatori vanno applicati insieme per calcolare la nuova Forza totale.

Q: Diciamo che ho un'Elsa in gioco e che scelgo un personaggio preparato seguendo l'abilità Loving Heart di Anna – Heir to Arendelle. Se quel personaggio che ho scelto viene poi impegnato più tardi nel turno, resterà impegnato anche durante l'inizio del prossimo turno?

A: Sì, il personaggio scelto resterà impegnato secondo l'effetto di Anna.

PAROLE CHIAVE

Guardiano / Bodyguard (*Questo personaggio può entrare in gioco impegnato. Un personaggio avversario che sfida uno dei tuoi personaggi deve sceglierne uno con Guardiano, se possibile.*) / (*This character may enter play exerted. An opposing character who challenges one of your characters must choose one with Bodyguard if able.*)

- Se più di un personaggio avversario e impegnato ha la parola chiave Guardiano, puoi scegliere quale sfidare.

Sfidante / Challenger +N (*Mentre sta sfidando, questo personaggio riceve +N {S}.*) / (*While challenging, this character gets +N {S}*)

- Sfidante è cumulativo, il che significa che devi sommare tutte le cifre dei vari bonus per ottenere un +N {S} totale.

Esempio: Se hai due copie di Tinker Bell – Peter Pan's Ally in gioco, ognuna di loro conferisce ai tuoi personaggi Peter Pan Sfidante +1, per un totale di Sfidante +2.

Attaccabrighe / Reckless (*Questo personaggio non può andare all'avventura e deve sfidare ogni turno, se possibile.*) / (*This character can't quest and must challenge each turn if able.*)

- Le carte con Attaccabrighe devono sfidare se possibile, ma possono comunque cantare o essere impegnate per altri motivi, diventando quindi impossibilitate a sfidare.
- Se un personaggio con Attaccabrighe viene preparato, deve comunque sfidare se possibile – persino se aveva già sfidato in quel turno.

Lesto / Rush (*Questo personaggio può sfidare nel turno in cui è stato giocato.*) / (*This character can challenge the turn they're played.*)

- I personaggi con Lesto possono sfidare nel turno in cui vengono giocati, ignorando la regola dell'asciugatura dell'inchiostro. Non possono comunque cantare (sing), andare all'avventura (quest) o usare abilità che richiedano di impegnarsi nel turno in cui vengono giocati.

Trasformazione / Shift (*Puoi pagare N {I} per giocare questa carta sopra a uno dei tuoi personaggi chiamato X.*) / (*You may pay N {I} to play this on top of one of your characters named*



X.)

Q: Gli effetti che mi permettono di giocare un personaggio gratis o con sconto di inchiostro si applicano anche al giocare personaggi Imbevuti tramite la trasformazione?

A: Sì. Se un personaggio Imbevuto può essere giocato gratis, puoi decidere di usare la sua abilità di Trasformazione per giocarlo sopra a un personaggio già in gioco che abbia lo stesso nome senza pagare il costo in inchiostro dell'abilità. Gli effetti che ti permettono di pagare meno inchiostro per giocare un personaggio ti permettono anche di pagare meno inchiostro per usare l'abilità Trasformazione di un personaggio Imbevuto.

Q: Trasformare un personaggio ne rimuove i segnalini danno?

A: No, qualsiasi danno rimane sul personaggio.

Q: Puoi trasformare un personaggio e poi sfidare o andare all'avventura con esso?

A: Se il personaggio che hai trasformato era in gioco sin dall'inizio del tuo turno e se questo poteva sfidare, allora anche il personaggio trasformato potrà farlo. Se la versione precedente non può sfidare per qualsiasi motivo, incluso un effetto che glielo impedisce, allora anche il personaggio trasformato non potrà farlo. Trasformare un personaggio in una sua nuova versione non termina gli effetti che influenzavano la versione precedente,.

Q: Cosa succede a tutte le carte nella pila di un personaggio trasformato se questo viene esiliato o torna nella tua mano?

A: Qualsiasi cosa accada alla carta in cima alla pila di un personaggio trasformato, accade anche alle carte al di sotto. Se la carta in cima viene rimandata direttamente nella tua mano, tutte le carte nella pila tornano anch'esse nella tua mano. Se la carta in cima viene aggiunta al tuo calamaio, anche tutte le carte nella pila la seguono, e ognuna di esse conta come 1 inchiostro. Se la prima carta viene esiliata, anche tutte le carte nella pila vanno esiliate con lei. Tuttavia, solo la carta in cima conta come esiliata ai fini di effetti e abilità. Quando la pila viene spostata in un'area di gioco diversa, le carte al suo interno si separano.

Esiliare una carta la manda sempre nella pila degli scarti; quindi, gli effetti che spostano una carta nella tua mano o nel tuo calamaio quando questa viene esiliata, spostano la carta (e qualsiasi altra carta nella sua pila se si tratta di un personaggio trasformato) prima nella pila degli scarti. A quel punto, prima di risolvere il secondo spostamento, qualsiasi carta nella pila va separata (e quindi non rientra nel secondo effetto).

Aiutante / Support (*Ogni volta che questo personaggio va all'avventura, puoi aggiungere la sua {S} alla {S} di un altro personaggio a tua scelta per questo turno.*) / (*Whenever this character quests, you may add their {S} to another chosen character's {S} this turn.*)

- Ricorda che il testo dice "alla {S} di un *altro* personaggio a tua scelta."
- Puoi scegliere un personaggio di qualsiasi giocatore con l'abilità Aiutante di un tuo personaggio.
- Un personaggio non può ricevere più volte l'abilità con parola chiave Aiutante.



CARTE SPECIFICHE

A Whole New World

Q: Cosa succede se qualcuno gioca A Whole New World quando tutti i giocatori hanno meno di 7 carte nel loro mazzo?

A: Il giocatore attivo risolverebbe per primo l'effetto, perdendo quindi la partita.

Belle – Strange but Special

Q: Se ho in gioco più copie di Belle – Strange but Special, posso applicare l'effetto della sua abilità Read a Book più volte nello stesso turno?

A: Ogni copia di Belle può usare la sua abilità una volta per turno.

Esempio: Se hai in gioco 2 copie di Belle – Strange but Special, puoi aggiungere 2 carte extra al tuo calamaio ogni turno.

Q: Quando uso l'abilità Read a Book di Belle – Strange but Special, posso aggiungere qualsiasi carta al mio calamaio o devo aggiungere una carta con l'icona calamaio?

A: L'abilità Read A Book di Belle ti permette soltanto di aggiungere una carta extra al tuo calamaio; non sovrascrive alcuna regola al normale processo di aggiungere una carta al calamaio. Perciò, la carta deve avere l'icona calamaio e la devi mostrare ai tuoi avversari prima di aggiungerla al calamaio.

Dr. Facilier – Agent Provocateur

Q. Se controllo Dr. Facilier – Agent Provocateur e uno dei miei personaggi Imbevuti che ha usato la sua abilità Trasformazione per essere giocato sopra a un'altra carta viene esiliato durante una sfida, cosa succede alle carte nella pila? Tornano tutte nella mia mano?

A. No. Questo perché la pila di carte va nella pila degli scarti come primo passaggio, separandosi. Puoi quindi riprendere in mano solo la carta in cima alla pila.

Elsa – Spirit of Winter

Q: Se uso l'abilità Deep Freeze di Elsa – Spirit of Winter per impegnare 2 personaggi, è possibile preparare quei personaggi con un'abilità o un effetto come Fan the Flames nel loro prossimo turno?

A: I personaggi impegnati con l'abilità Deep Freeze possono essere preparati da Fan the Flames e da altre abilità simili.

Moana – Of Motunui

Q: Se Moana – Of Motunui va all'avventura, posso scegliere quale Principessa preparare? Se ho delle Principesse già preparate o le preparo con altri effetti più tardi durante il turno, possono andare all'avventura?

A: Se scegli di usare l'abilità We Can Fix It di Moana per preparare i tuoi altri personaggi Principessa, sei obbligato a prepararle tutte. Se vai all'avventura con Moana – Of Motunui, nessun'altra Principessa potrà andare all'avventura per il resto di quel turno, a prescindere che tu decida di prepararle con la sua abilità o che vengano preparate più



tardi durante quel turno.

Stitch – Rock Star

Q: Se ho in gioco più copie di Stitch – Rock Star, posso usare la sua abilità Adoring Fans più volte sullo stesso personaggio?

A: L'abilità Adoring Fans richiede che tu impegni il personaggio appena giocato per pescare una carta. Più istanze della stessa abilità non ti permetteranno di pescare altre carte, perché non puoi impegnare lo stesso personaggio più volte senza prima prepararlo.

Q: Diciamo che ho Stitch – Rock Star in gioco e un personaggio con costo 3 in mano. Se uso Lantern per pagare 1 {I} in meno per giocare quel personaggio, posso a quel punto impegnarlo per pescare una carta?

A: Lantern non riduce il costo del personaggio che giochi; riduce la quantità di inchiostro da pagare. Il costo del nuovo personaggio rimane 3, quindi non ha i requisiti per essere un fan di Stitch.