

# Disney LORCANA

TRADING CARD GAME

## CIAO, ORGANIZZATORE DELLA LEGA DI DISNEY LORCANA!

Grazie per aver scelto di ospitare la Lega di *Disney Lorcana* nel tuo negozio! Il tuo kit di gioco organizzato per *Disney Lorcana: Nelle Terre d'Inchiostro* include il supporto per 12 settimane di gioco in negozio e attività della Lega di *Disney Lorcana*:

### ARTICOLI DI SUPPORTO ALLA LEGA

- ◆ Questa lettera di benvenuto alla Lega di *Disney Lorcana*
- ◆ 3 poster della Lega, uno per ogni girone (quattro settimane ciascuno)
- ◆ 3 fogli adesivi, utilizzati per tenere traccia dei punti di partecipazione alla Lega

### PREMI DELLA LEGA

#### Premi di girone

- ◆ 32 carte promozionali **Dov'è Che Andrò**
- ◆ 32 carte promozionali **John Silver – Avido Cacciatore di Tesori**
- ◆ 32 carte promozionali **Kit Nuvoletta – Tipo Tosto**
- ◆ 64 carte promozionali **Jolly Roger – Nave di Uncino**
- ◆ 6 spille promozionali **Sceriffo di Nottingham – Funzionario Corrotto**
- ◆ 6 spille promozionali **Stitch – Agente in Incognito**

#### Premi stagionali

- ◆ 8 spille con logo di *Disney Lorcana*
- ◆ 6 contatori leggenda



Spilla Sceriffo di Nottingham – Funzionario Corrotto



Spilla Stictch – Agente in Incognito



Spilla con logo *Disney Lorcana*



Contatore Leggenda

- ◆ SPECIALE per questo kit: 8 confezioni di bustine protettive con **Cucciolo di Dalmata – Scodinzolante** (65 bustine per confezione)

**Si prega di notare** che questo kit e il suo contenuto non sono destinati alla vendita. Per maggiori dettagli, fai riferimento ai termini e condizioni del programma Hobby Store di *Disney Lorcana*.

Questo documento contiene informazioni generali sul gioco di Lega e informazioni specifiche sulla Lega di *Disney Lorcana*. Le risorse per i rivenditori e per il gioco organizzato sono disponibili anche su [www.DisneyLorcana.com/Play/Events](http://www.DisneyLorcana.com/Play/Events).

In caso di problemi o domande su questo kit, contattateci all'indirizzo [LorcanaOP@ravensburger.com](mailto:LorcanaOP@ravensburger.com).

– Il Team di *Disney Lorcana*

Molti negozi che ospitano la Lega di *Disney Lorcana* hanno già ospitato campionati e tornei per altri giochi. I negozi più esperti possono quindi modificare queste istruzioni per supportare al meglio la propria base di giocatori. Se il kit viene utilizzato in supporto a dei tornei, i premi del kit dovrebbero essere distribuiti equamente alla maggior parte, se non a tutti, i partecipanti. Se è la prima volta che ci si cimenta col gioco organizzato, si consiglia di prestare particolare attenzione alle istruzioni per la Lega riportate nelle pagine seguenti.

## BENVENUTO ALLA LEGA DI *DISNEY LORCANA*

### Che cos'è il gioco di Lega?

La Lega di *Disney Lorcana* offre ai tuoi giocatori un modo facile e divertente per giocare, scambiare e collezionare assieme ad altri Illuminatori.

### In che modo le partite di Lega sono diverse da quelle di un torneo?

- ◆ La Lega di *Disney Lorcana* enfatizza il divertimento e la comunità piuttosto che la competizione e la vittoria.
- ◆ Il gioco di Lega si svolge nell'arco di 12 settimane ed è pensato per i giocatori occasionali e i collezionisti.
- ◆ I giocatori ottengono punti partecipando a partite di *Disney Lorcana*, non importa se vincendo o perdendo (al meglio di tre partite).
- ◆ I punti possono anche essere accumulati attraverso attività legate a *Disney Lorcana*, come insegnare a qualcuno come si gioca a *Disney Lorcana* (vedi pag. 4 per maggiori dettagli).
- ◆ Dei premi vengono assegnati alla maggior parte se non a tutti i partecipanti alla Lega; i primi classificati ricevono un piccolo premio aggiuntivo.

### Gestire una Lega – Pratiche consigliate

- ◆ Scegli un arco di tempo di 4-6 ore, un giorno alla settimana, per far giocare le persone. I partecipanti possono presentarsi in qualsiasi momento durante questa finestra temporale.
- ◆ Pubblica la tua Lega utilizzando i metodi abituali di promozione del gioco in negozio. Per volantini stampabili, risorse per i social media e idee, visita il sito <http://www.DisneyLorcana.com/Play/Events>. Si consiglia di inserire una piccola nota o un volantino sulla Lega ogni volta che si vendono prodotti *Disney Lorcana*.
- ◆ Giocare partite certamente è importante, ma i giocatori dovrebbero essere incoraggiati anche a partecipare a diverse attività.

### Struttura della Lega di *Disney Lorcana*

- ◆ Un **girone** di Lega è costituito da quattro settimane consecutive di gioco e attività.
- ◆ Una **stagione** di Lega consiste in tre gironi consecutivi (12 settimane in tutto).
- ◆ I clienti si iscrivono alla tua Lega, poi giocano partite e partecipano ad altre attività per guadagnare punti di Lega. La maggior parte dei partecipanti riceve dei premi. Chi ottiene il maggior numero di punti in un determinato girone riceve un piccolo premio aggiuntivo.
- ◆ I partecipanti giocano partite occasionali con altri giocatori della Lega e/o partecipano ad altre attività legate a *Disney Lorcana* nel tuo negozio. L'elenco delle attività suggerite è a pag. 4.
- ◆ I partecipanti guadagnano punti in base alle partite e alle attività svolte. Questi punti vengono registrati su uno dei poster di Lega usando gli adesivi forniti (1 punto = 1 adesivo).
- ◆ Alla fine di ogni girone di Lega, vengono assegnate carte promozionali e spille (vedi pagina successiva).
- ◆ Alla fine dei tre gironi di Lega, vengono assegnati i premi di stagione e gli eventuali premi dei gironi avanzati (vedi pagina successiva).

## LEGA DI DISNEY LORCANA: NELLE TERRE D'INCHIOSTRO

Prima di iniziare la stagione della Lega, mettete da parte le spille con il logo Disney Lorcana, i contatori leggenda e le bustine protettive. Queste saranno date come premi di stagione della Lega (alla fine delle 12 settimane).

♦ Quando un giocatore si iscrive alla tua Lega, premialo con una carta **Jolly Roger – Nave di Uncino!**

### ALLA FINE DI OGNI GIRONE DI GIOCO DI LEGA (PERIODO DI QUATTRO SETTIMANE)

Assegna queste carte promozionali:

- ♦ 10 carte promozionali **Dov'è Che Andrò**
- ♦ 10 carte promozionali **John Silver – Avido Cacciatore di Tesori**
- ♦ 10 carte promozionali **Kit Nuvoletta – Tipo Tosto**

1. Conta il numero di adesivi assegnati a ciascun partecipante e registra questi numeri nella colonna "Totale" del poster della Lega. Ogni adesivo vale 1 punto Lega.
2. Il partecipante con il maggior numero di punti è il vincitore del girone di Lega e sceglie due carte promozionali **diverse**. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati per scegliere le due carte.
3. Assegna a caso a tutti gli altri partecipanti che hanno guadagnato **almeno 3 punti di Lega** in questo girone UNA carta promozionale. **Conserva** qualsiasi carta promozionale avanzata, per assegnarla alla fine della **stagione di Lega**.

Quindi, assegna queste spille:

- ♦ 2 spille promozionali **Sceriffo di Nottingham – Funzionario Corrotto**
- ♦ 2 spille promozionali **Stitch – Agente in Incognito**

1. Il vincitore di questo girone di Lega si aggiudica UNA spilla a sua scelta. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati che sceglierà la propria spilla.
2. Quindi, assegna le altre spille a caso a tre diversi giocatori della Lega rimanenti che abbiano guadagnato almeno 3 punti. Se rimangono delle spille, conservale per assegnarli alla fine della stagione.

### ALLA FINE DELLA STAGIONE DI LEGA (TUTTE LE 12 SETTIMANE DI GIOCO)

Assegna i premi del terzo girone come descritto sopra, dopodiché assegna questi premi **di stagione**:

- ♦ **Contatori leggenda** – Calcola i punti totali di ogni partecipante in tutte le 12 settimane di gioco. Assegna un contatore leggenda ai sei partecipanti con il maggior numero di punti.
- ♦ **Bustine protettive** – Assegna un pacchetto completo di bustine a otto partecipanti a caso tra quelli che hanno ottenuto almeno 12 punti Lega.
- ♦ **Spille con logo Disney Lorcana** – Assegna a caso le spille con il logo di Disney Lorcana ai partecipanti che hanno ottenuto almeno 8 punti in totale durante la stagione di Lega (massimo una per persona).
- ♦ **Premi di girone rimanenti** – Se ci sono premi di girone avanzati o carte **Jolly Roger – Nave di Uncino** avanzate, assegnali casualmente ai giocatori che hanno guadagnato almeno 8 punti durante la stagione della Lega. Se hai ancora premi di girone avanzati, assegnali casualmente ai partecipanti alla Lega con meno di 8 punti.

## GUADAGNARE PUNTI NELLA LEGA DI *DISNEY LORCANA*

Una distinzione fondamentale tra il gioco di Lega e i tornei è rappresentata dai diversi modi in cui i giocatori possono guadagnare punti per ottenere premi.

Ecco un elenco delle attività suggerite dalla Lega di *Disney Lorcana* e i punti da assegnare. Tieni traccia di questi punti aggiungendo gli adesivi al poster della Lega ogni volta che questi vengono guadagnati (massimo 10 punti a settimana).

### Premi in punti da includere

- ◆ Iscriverti a un girone di Lega.....1 punto
- ◆ Vincere una partita.....2 punti
- ◆ Perdere una partita.....1 punto

### Premi in punti raccomandati

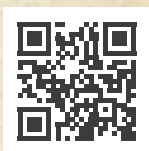
- ◆ Insegnare a qualcuno a giocare a *Disney Lorcana* nel negozio.....2 punti
- ◆ Portare qualcuno di nuovo a giocare nella Lega.....1 punto

### Altre opzioni (1 punto ciascuna)

- ◆ Indossare qualcosa con il vostro personaggio Disney preferito
- ◆ Giocare un mazzo a tema, ad esempio con carte personaggio o classificazioni specifiche. Il mazzo può includere carte di qualsiasi set. Gli esempi includono:

- È DAVVERO UN MONDO PICCOLO? Avere 3 luoghi diversi in gioco
- STORIE MAI DETTE: Far perdere 5 punti leggenda a un avversario in una singola partita.
- CI VEDO A MACCHIE: Avere 3 Dalmata diversi in gioco / Punto bonus: avere 5 Dalmata diversi in gioco
- BATTAGLIA DI INGEGNI: Avere Genio, Jafar e Iago in gioco
- IL FUTURO È CRISTALLINO: Avere in gioco Kida e Milo Thatch
- MIO, MIO, TUTTO MIO: Avere Paperon De' Paperoni a Villa De' Paperoni con la Porta Blindata in gioco
- I TRE ALLEGRI COMPAGNI: Avere Robin Hood, Little John e Lady Marian in gioco
- TUTTO CIÒ CHE È ILLUMINATO DAL SOLE: Avere Simba e Nala nelle Terre del Branco
- NOI CONOSCIAMO LA VIA: Avere Vaiana, Maui e HeiHei in gioco
- DI NUOVO A CASA: Avere Peter Pan e una tra Trilli o Wendy Darling all'Isola Che Non C'è
- PRONTI A DIFENDERSI: Avere in gioco Nottingham, Robin Hood e l'Arco di Robin
- SEDE DEL POTERE: Avere la Regina al Castello della Regina
- PIÙ CHE SEMPLICI NUVOLETTE: Avere Kit Nuvoletta e uno tra Thaddeus Tuono o Don Massacre in gioco
- SAPRÒ SEMPRE DOVE SEI: Avere Jim Hawkins e il Capitano Amelia all'RLS Legacy

Usa queste idee per creare i tuoi premi di Lega personalizzati!



Facci sapere come possiamo supportarti al meglio completando il nostro sondaggio sul gioco organizzato di *Disney Lorcana*!