

Disney
LORCANA
TRADING CARD GAME

BONJOUR, HÔTE DE LA LIGUE *DISNEY LORCANA* !

Merci d'accueillir la Ligue *Disney Lorcana* dans votre magasin ! Votre kit de jeu organisé *Disney Lorcana : Les Terres d'Encres* inclut un soutien pour 12 semaines de jeu en magasin et de Ligue *Disney Lorcana* :

CONTENU DU KIT DE LIGUE

- ◆ Ce livret d'instruction de la Ligue *Disney Lorcana*
- ◆ 3 affiches, une pour chaque tour de la Ligue (quatre semaines par tour)
- ◆ 3 feuilles d'autocollants, utilisés pour comptabiliser les points des participants

RÉCOMPENSES DE LA LIGUE

Récompenses de tour

- ◆ 32 cartes promotionnelles **Le bleu lumière**
- ◆ 32 cartes promotionnelles **John Silver - Chasseur de trésors avide**
- ◆ 32 cartes promotionnelles **Kit Casse-cou - Dur à cuire**
- ◆ 64 cartes promotionnelles **Jolly Roger - Navire du Capitaine Crochet**
- ◆ 6 pins **Shérif de Nottingham - Officiellement corrompu**

Récompenses de saison

- ◆ 8 pins logo *Disney Lorcana*
- ◆ 6 compteurs de Lore
- ◆ SPECIAL pour ce kit : 8 paquets de protégés cartes **Chiot Dalmatien - Frétille de joie** (65 pochettes par paquet)
- ◆ 6 pins **Stitch - Agent sous couverture**



Pins Shérif de Nottingham
- Officiellement corrompu



Pins Stitch - Agent
sous couverture



Pins logo
Disney Lorcana



Compteur
de Lore

Veillez noter que ce kit et son contenu ne sont pas destinés à la revente. Pour plus de détails, veuillez vous référer au document des conditions générales du programme *Hobby Store Disney Lorcana*.

Ce document contient des informations générales sur le jeu en ligue et des informations spécifiques sur la Ligue *Disney Lorcana*. Des ressources sur les revendeurs et le jeu organisé sont également disponibles sur le site

www.DisneyLorcana.com/Play/Events.

Si vous avez des problèmes ou des questions concernant ce kit, veuillez nous contacter à l'adresse suivante : LorcanaOP@ravensburger.com.

L'équipe *Disney Lorcana*

De nombreux magasins qui accueillent la Ligue *Disney Lorcana* ont déjà organisé des ligues et des tournois pour d'autres jeux. Les magasins expérimentés peuvent modifier ces instructions pour correspondre au mieux à leurs joueuses et joueurs. Si ce kit est utilisé dans le cadre d'un tournoi, ses récompenses devraient malgré tout être distribuées à la plupart, voire à toutes les personnes participantes. Si c'est votre premier jeu organisé, nous vous recommandons de prêter une attention particulière aux instructions de la Ligue dans les pages suivantes.

BIENVENUE À LA LIGUE *DISNEY LORCANA* !

Qu'est-ce que le jeu en Ligue ?

La Ligue *Disney Lorcana* offre à vos joueuses et joueurs une façon amusante et conviviale de jouer, d'échanger et de collectionner avec d'autres Illumineuses et Illumineurs.

En quoi le jeu en ligue est-il différent du jeu en tournoi ?

- ◆ La Ligue *Disney Lorcana* met l'accent sur le plaisir et la communauté plutôt que sur la compétition et la victoire.
- ◆ La Ligue se déroule sur 12 semaines et est conçue principalement pour les joueuses et joueurs occasionnels et les collectionneuses et collectionneurs.
- ◆ Les joueuses et joueurs accumulent des points, qu'ils gagnent ou qu'ils perdent, en participant à des matchs *Disney Lorcana* (en 2 manches gagnantes).
- ◆ Des points peuvent également être gagnés par le biais d'activités liées à *Disney Lorcana*, par exemple en apprenant à quelqu'un à jouer à *Disney Lorcana* (voir p. 4 pour plus de détails).
- ◆ Des récompenses sont décernées à la plupart voire à toutes les personnes participant à la Ligue ; les meilleures reçoivent une petite récompense supplémentaire.

Gestion d'une Ligue - Les bonnes pratiques

- ◆ Choisissez un créneau de 4 à 6 heures, un jour par semaine, pour que les gens puissent jouer. Les personnes participantes peuvent venir à tout moment pendant ce créneau.
- ◆ Faites la publicité de votre ligue en utilisant vos méthodes habituelles pour promouvoir du jeu organisé. Allez sur www.DisneyLorcana.com/Play/Events pour obtenir des flyers imprimables, des ressources pour les réseaux sociaux et des idées. Nous recommandons d'inclure une petite note ou un flyer sur votre Ligue chaque fois que vous vendez un produit *Disney Lorcana*.
- ◆ Bien que les matchs soient importants, les joueuses et joueurs sont encouragés à participer à différentes activités.

Structure de la Ligue *Disney Lorcana*

- ◆ Un tour **de Ligue** correspond à quatre semaines consécutives de jeu et d'activités.
- ◆ Une saison **de Ligue** se compose de trois tours consécutifs (12 semaines au total).
- ◆ Les joueuses et joueurs s'inscrivent à votre Ligue, puis jouent des matchs et participent à différentes activités pour gagner des points de Ligue. Des récompenses sont décernées à la plupart des personnes participantes. Celles et ceux qui ont le plus de points dans un tour donné reçoivent une petite récompense supplémentaire.
- ◆ Les personnes participantes disputent des matchs décontractés avec d'autres joueuses et joueurs de la Ligue et/ou participent à d'autres activités liées à *Disney Lorcana* dans votre magasin. Vous trouverez une liste d'activités suggérées en p. 4.
- ◆ Les personnes participantes gagnent des points en participant à des matchs et des activités. Ces points sont comptabilisés sur une affiche de la Ligue à l'aide d'autocollants (1 point = 1 autocollant).
- ◆ À la fin de chaque tour de Ligue, des cartes et des pins promotionnels sont attribués (voir page suivante).
- ◆ À la fin des trois tours de Ligue, les récompenses de saison et de tour restantes sont attribuées (voir page suivante).

LIGUE DISNEY LORCANA : LES TERRES D'ENCRE

Avant de commencer la saison de la Ligue, mettez de côté les pins du logo Disney Lorcana, les compteurs de Lore et les protèges cartes. Ils seront distribués en tant que récompenses de saison de la Ligue (à la fin des 12 semaines).

♦ Lorsque une personne s'inscrit dans votre ligue, offrez-lui une carte **Jolly Roger - Navire du Capitaine Crochet** !

À LA FIN DE CHAQUE TOUR DE LIGUE DISNEY LORCANA (DURÉE DE QUATRE SEMAINES)

Attribuez ces cartes promotionnelles :

- ♦ 10 cartes promotionnelles **Le bleu lumière**
- ♦ 10 cartes promotionnelles **John Silver - Chasseur de trésors avide**
- ♦ 10 cartes promotionnelles **Kit Casse-cou - Dur à cuire**

1. Comptez le nombre d'autocollants attribués à chaque personne participante et inscrivez-le dans la colonne "Total" de l'affiche de la Ligue. Chaque autocollant vaut 1 point de Ligue.
2. La personne ayant obtenu le plus de points est la gagnante du tour de Ligue, et choisit deux cartes promotionnelles **différentes**. S'il y a égalité à la première place, choisissez une méthode pour départager les gagnants et lui faire choisir les deux cartes.
3. Attribuez au hasard à tous les autres personnes participantes qui ont gagné à ce tour **au moins 3 points de Ligue** UNE des cartes promotionnelles. **Gardez** les cartes promotionnelles restantes, elles seront à remettre à la fin de la **saison de Ligue**.

Ensuite, attribuez les pins :

- ♦ 2 pins **Shérif de Nottingham - Officiellement corrompu**
- ♦ 2 pins **Stitch - Agent sous couverture**

1. La ou le gagnant de ce tour de Ligue se voit attribuer UN pins de son choix. S'il y a égalité à la première place, choisissez une méthode pour départager les gagnants et lui faire choisir le pins.
2. Ensuite, attribuez les trois autres pins au hasard à trois personnes restantes différentes qui ont gagné au moins 3 points de Ligue. S'il reste des pins, gardez-les pour les attribuer à la fin de la saison de Ligue.

À LA FIN DE LA SAISON DE LIGUE (TOUTES LES 12 SEMAINES DE JEU)

Attribuez les récompenses du troisième tour comme décrit ci-dessus, puis attribuez les récompenses de **saison** :

- ♦ **Compteur de Lore** - **Calculez le total de points de chaque personne participante sur les 12 semaines de jeu.**
Attribuez un marqueur de Lore aux six personnes participantes ayant obtenu le plus de points.
- ♦ **Protèges cartes** - Attribuez un jeu complet de protèges cartes à huit personnes participantes choisies au hasard qui ont obtenu au moins 12 points de Ligue.
- ♦ **Pins du logo Disney Lorcana** - **Attribuez** les pins du logo *Disney Lorcana* aux personnes participantes qui ont gagné **au moins 8 points au total** pendant la saison de Ligue (limite d'un par personne).
- ♦ **Récompenses de tour restantes** - S'il reste des récompenses de manche ou des cartes **Jolly Roger - Navire du Capitaine Crochet** restantes, distribuez-les comme vous le souhaitez aux personnes participant à la Ligue avec **plus de 8 points**.
s'il reste des récompenses de manche, les attribuer de manière aléatoire aux personnes participant à la Ligue ayant moins de 8 points.

GAGNER DES POINTS DE LIGUE *DISNEY LORCANA*

L'une des principales différences entre le jeu en ligue et les tournois réside dans les différentes façons dont les personnes participantes peuvent gagner des points pour obtenir des récompenses.

Voici une liste de suggestions pour l'attribution de points dans la Ligue *Disney Lorcana*. Gardez une trace de ces points en ajoutant des autocollants sur l'affiche de la Ligue chaque fois que des personnes participantes gagnent des points (maximum 10 points par semaine).

Attributions de points obligatoires

- ◆ S'inscrire pour un tour de Ligue.....1 point
- ◆ Gagner un match.....2 points
- ◆ Perdre un match.....1 point

Attributions de points recommandées

- ◆ Apprendre à jouer à quelqu'un à *Disney Lorcana* dans le magasin.....2 points
- ◆ Amener quelqu'un de nouveau à jouer dans la Ligue.....1 point

Autres options (1 point chacune)

- ◆ Porter quelque chose faisant référence à un personnage Disney, ou un costume
- ◆ Jouer un deck à thème, comme un deck comportant des personnages ou des classifications spécifiques. Le deck peut inclure des cartes de n'importe quel set. Par exemple :

- LE MONDE EST-IL VRAIMENT PETIT ? Avoir 3 lieux différents en jeu
- HISTOIRES NON RACONTÉES : Faire perdre à un adversaire 5 éclats de Lore en une seule partie
- DES TACHES DEVANT LES YEUX : Avoir 3 Dalmatiens différents en jeu / Point Bonus : 5 Dalmatiens différents en jeu
- BATAILLE D'ESPRITS : Avoir le Génie, Jafar et Iago en jeu
- L'AVENIR EST CLAIR COMME DU CRISTAL : Avoir Kida et Milo Thatch en jeu
- À MOI, À MOI, TOUT À MOI : Avoir Balthazar Picsou au Manoir Picsou avec Porte du coffre en jeu
- LES TROIS JOYEUX COMPAGNONS : Avoir Robin des Bois, Petit Jean et Lady Marianne en jeu
- TOUT CE QUE LA LUMIÈRE TOUCHE : Avoir Simba et Nala à la Terre des Lions
- EXPLORATEURS : Avoir Moana, Maui et HeiHei en jeu
- RETOUR À LA MAISON : Avoir Peter Pan et La fée Clochette ou Wendy Darling au Pays Imaginaire
- PRÊT À DÉFENDRE : Avoir Nottingham, Robin des Bois et l'arc de Robin en jeu
- SIÈGE DU POUVOIR : Avoir la Reine au Château de la Reine
- SUPER CASSE-COU : Avoir Kit Casse-cou et Gulliver Glas ou Don Carnage en jeu
- JE SAURAI TOUJOURS OÙ TU ES : Avoir Jim Hawkins et Amelia au RLS Héritage

Utilisez ces idées pour créer vos propres récompenses de Ligue !



Faites-nous savoir comment nous pouvons vous aider au mieux en complétant notre sondage sur la Ligue *Disney Lorcana*!