

Disney LORCANA TRADING CARD GAME

BONJOUR, HÔTE DE LA LIGUE LORCANA !

Merci d'accueillir la Ligue Disney Lorcana dans votre magasin ! Votre kit de jeu organisé Disney Lorcana : *L'Ascension des Floodborn* permet de mettre en place 12 semaines de jeu et d'activités de la Ligue Disney Lorcana :

CONTENU DU KIT DE LIGUE

- ◆ Ce livret d'instruction de la Ligue Lorcana
- ◆ 3 affiches, une pour chaque tour de la Ligue (quatre semaines par tour)
- ◆ 3 feuilles d'autocollants, utilisés pour comptabiliser les points des participants
- ◆ SPECIAL pour ce kit : 24 chevalets de table Disney Lorcana

RÉCOMPENSES DE LA LIGUE

Récompenses de tour

- ◆ 32 cartes promotionnelles Minnie - Plongeuse émerveillée
- ◆ 32 cartes promotionnelles Bucky - Professeur de Squeak
- ◆ 32 cartes promotionnelles de Robin des Bois - Habile combattant
- ◆ 64 cartes promotionnelles Cendrillon - Chevalier à l'entraînement
- ◆ 6 pins Winnie l'ourson - Magicien mellifique
- ◆ 6 pins Raiponce - Artiste douée

Récompenses de saison

- ◆ 8 pins logo Disney Lorcana
- ◆ 6 compteurs de Lore



Pins Winnie l'ourson - Magicien mellifique



Pins Raiponce - Artiste douée



Pins logo Disney Lorcana



Compteur de Lore

Veillez noter que ce kit et son contenu ne sont pas destinés à la revente. Pour plus de détails, veuillez vous référer au document des conditions générales du programme Hobby Store Disney Lorcana.

Les informations générales sur le jeu organisé et les informations spécifiques sur la Ligue Lorcana sont partagées dans ce document. Des ressources pour les revendeurs et le jeu organisé sont également disponibles sur www.DisneyLorcana.com/Play/Events..

Si vous avez des problèmes ou des questions concernant ce kit, veuillez nous contacter à l'adresse LorcanaOP@ravensburger.com.

À nouveau, nous vous remercions sincèrement !

L'équipe Lorcana

De nombreux magasins qui accueillent la Ligue Lorcana ont déjà organisé des ligues et des tournois pour d'autres jeux. Les magasins expérimentés peuvent modifier ces instructions pour correspondre au mieux à leurs joueurs. Si ce kit est utilisé dans le cadre d'un tournoi, ses récompenses devraient malgré tout être distribuées à la plupart, voire à tous les participants. Si c'est votre premier jeu organisé, nous vous recommandons de prêter une attention particulière aux instructions de la Ligue dans les pages suivantes.

BIENVENUE À LA LIGUE *DISNEY LORCANA* !

Qu'est-ce que le jeu en Ligue ?

La *Ligue Lorcana* offre à vos joueurs une façon amusante et conviviale de jouer, d'échanger et de collectionner avec d'autres Illumineuses et Illumineurs.

En quoi le jeu en ligue est-il différent du jeu en tournoi ?

- ◆ La *Ligue Disney Lorcana* met l'accent sur le plaisir et la communauté plutôt que sur la compétition et la victoire.
- ◆ La Ligue se déroule sur 12 semaines et est conçue principalement pour les joueurs occasionnels et les collectionneurs.
- ◆ Les joueurs accumulent des points, qu'ils gagnent ou qu'ils perdent, en participant à des matchs *Disney Lorcana* (en 2 manches gagnantes).
- ◆ Des points peuvent également être gagnés par le biais d'activités liées à *Lorcana*, par exemple en apprenant à quelqu'un à jouer à *Lorcana* (voir p. 4 pour plus de détails).
- ◆ Des récompenses sont décernées à la plupart voire à tous les participants de la Ligue ; les meilleurs reçoivent une petite récompense supplémentaire.

Gestion d'une Ligue - Les bonnes pratiques

- ◆ Choisissez un créneau de 4 à 6 heures, un jour par semaine, pour que les gens puissent jouer. Les participants peuvent venir à tout moment pendant ce créneau.
- ◆ Faites la publicité de votre Ligue en utilisant vos méthodes habituelles de promotion du jeu organisé. Allez sur www.DisneyLorcana.com/Play/Events pour obtenir des flyers imprimables, des ressources pour les réseaux sociaux et des idées. Nous recommandons d'inclure une petite note ou un flyer sur votre Ligue chaque fois que vous vendez un produit *Disney Lorcana*.
- ◆ Bien que les matchs soient importants, les joueurs sont encouragés à participer à différentes activités.

Structure de la Ligue *Lorcana*

- ◆ Un tour **de Ligue** correspond à quatre semaines consécutives de jeu et d'activités.
- ◆ Une saison **de Ligue** se compose de trois tours consécutifs (12 semaines au total).
- ◆ Les joueurs s'inscrivent à votre Ligue, puis jouent des matchs et participent à différentes activités pour gagner des points de Ligue. Des récompenses sont attribuées à la plupart des participants. Ceux qui ont le plus de points dans un tour donné reçoivent une petite récompense supplémentaire.
- ◆ Les participants disputent des matchs décontractés avec d'autres joueurs de la Ligue et/ou participent à d'autres activités liées à *Lorcana* dans votre magasin. Vous trouverez une liste d'activités suggérées en p. 4.
- ◆ Les participants gagnent des points en participant à des matchs et des activités. Ces points sont comptabilisés sur une affiche de la Ligue à l'aide d'autocollants (1 point = 1 autocollant).
- ◆ À la fin de chaque tour de Ligue, des cartes et des pins promotionnels sont attribués (voir page suivante).
- ◆ À la fin des trois tours de Ligue, les récompenses de saison et de tour restantes sont attribuées (voir page suivante).

LA LIGUE DISNEY LORCANA : L'ASCENSION DES FLOODBORN

Avant de commencer la saison de Ligue, mettez de côté les pins du logo Disney Lorcana et les compteurs de Lore. Ils seront distribués comme récompenses de saison de Ligue (à la fin des 12 semaines).

◆ Lorsqu'un joueur s'inscrit dans votre ligue, offrez-lui une carte Cendrillon - Chevalier à l'entraînement !

À LA FIN DE CHAQUE TOUR DE LIGUE (DURÉE DE QUATRE SEMAINES)

Attribuez ces cartes promotionnelles :

- ◆ 8 cartes promotionnelles **Minnie - Plongeuse émerveillée**
- ◆ 8 cartes promotionnelles **Bucky - Professeur de Squeak**
- ◆ 8 cartes promotionnelles **Robin des Bois - Habile combattant**

1. Comptez le nombre d'autocollants attribués à chaque participant et inscrivez-le dans la colonne "Total" de l'affiche de la Ligue.
2. Le participant ayant obtenu le plus de points est le gagnant du tour de Ligue, et choisit deux cartes promotionnelles **différentes**. S'il y a égalité à la première place, choisissez une méthode pour départager les gagnants et lui faire choisir les deux cartes.
3. Attribuez au hasard à tous les autres participants qui ont gagné à ce tour **au moins 3 points de Ligue** UNE des cartes promotionnelles. **Gardez** les cartes promotionnelles restantes, elles seront à remettre à la fin de la **saison de Ligue**.

Ensuite, attribuez les pins :

- ◆ 2 pins **Winnie l'ourson - Magicien mellifique**
- ◆ 2 pins **Raiponce - Artiste douée**

1. Le gagnant de ce tour de Ligue se voit attribuer UN pins de son choix. S'il y a égalité à la première place, choisissez une méthode pour départager les gagnants et lui faire choisir le pins.
2. Ensuite, attribuez les trois autres pins au hasard à trois joueurs restants différents qui ont gagné au moins 3 points de Ligue. S'il reste des pins, gardez-les pour les attribuer à la fin de la saison de Ligue.

À LA FIN DE LA SAISON DE LIGUE (TOUTES LES 12 SEMAINES DE JEU)

Attribuez les récompenses du troisième tour comme décrit ci-dessus, puis attribuez les récompenses de **saison** :

- ◆ **Compteur de Lore** - Calculez le total de points de chaque participant sur les 12 semaines de jeu. Attribuez un marqueur de Lore aux six participants ayant obtenu le plus de points.
- ◆ **Pins du logo Disney Lorcana** - Attribuez les pins du logo *Lorcana* aux participants qui ont gagné **au moins 8 points au total** pendant la saison de Ligue (limite d'un par personne).
- ◆ **Récompenses de tour restantes** - S'il reste encore des récompenses, attribuez-les au hasard aux joueurs qui ont obtenu **au moins 8 points** pendant la saison de Ligue. S'il reste des récompenses de tour, distribuez-les comme vous le souhaitez aux participants de la Ligue avec moins de 8 points.



GAGNER DES POINTS DE LIGUE *LORCANA*

L'une des principales différences entre le jeu en ligue et les tournois réside dans les différentes façons dont les joueurs peuvent gagner des points pour obtenir des récompenses.

Voici une liste de suggestions pour l'attribution de points dans la Ligue *Lorcana*. Gardez une trace de ces points en ajoutant des autocollants sur l'affiche de la Ligue chaque fois que des joueurs gagnent des points (maximum 10 points par semaine).

Attributions de points obligatoires

- ◆ S'inscrire pour un tour de Ligue.....1 point
- ◆ Gagner un match.....2 points
- ◆ Perdre un match.....1 point

Attributions de points recommandées

- ◆ Apprendre à jouer à quelqu'un à *Lorcana* dans le magasin.....2 points
- ◆ Amenez quelqu'un de nouveau à jouer dans la Ligue 1 point

Autres options (1 point chacune)

- ◆ Porter quelque chose faisant référence à un personnage Disney, ou un costume
- ◆ Jouer un deck à thème, comme un deck comportant des personnages ou des classifications spécifiques. Par exemple :
 - **ALTÉRER LE PARADIGME** : Avoir 2 personnages avec Alter en jeu
 - **ACCUEILLIR L'INONDATION** : Avoir 2 personnages Floodborn en jeu
 - **TRÉSORS INESTIMABLES** : Jouez 2 objets en un seul tour
 - **VILLAINOUS !** : Avoir 3 cartes Méchant en jeu
 - **LA CAFÉTÉRIA DU GRAND ILLUMINARIUM** : Avoir 3 cartes avec de la nourriture dans l'illustration
 - **MINUIT PASSÉ** : Avoir 3 Cendrillon différentes en jeu
 - **AMIS POUR TOUJOURS** : avoir Winnie l'ourson et deux de ses amis en jeu
 - **MAINTENANT, C'EST LA FÊTE** : Avoir Blanche-Neige et 2 des Sept Nains en jeu -- **Point bonus** : Avoir les différents Sept Nains en jeu
 - **UNE GUERRIÈRE ET SON DRAGON** : Avoir Raya et Sisu en jeu
 - **UN RASSEMBLEMENT DE MAGES** : Avoir Merlin et Madame Mime en jeu
 - **TRAVAILLER TOUTE LA JOURNÉE** : avoir Hercule, Peine et Panique en jeu
 - **OBTENIR UN INDICE** : Avoir Basil, Flaversham et Madame Judson en jeu
 - **C'EST (PAS VRAIMENT) UNE JUNGLE DEHORS** : Avoir Judy Hopps et Nick Wilde en jeu

Utilisez ces idées pour créer vos propres récompenses de Ligue !



Faites-nous savoir comment nous pouvons vous aider au mieux en complétant notre sondage sur la Ligue *Lorcana* !