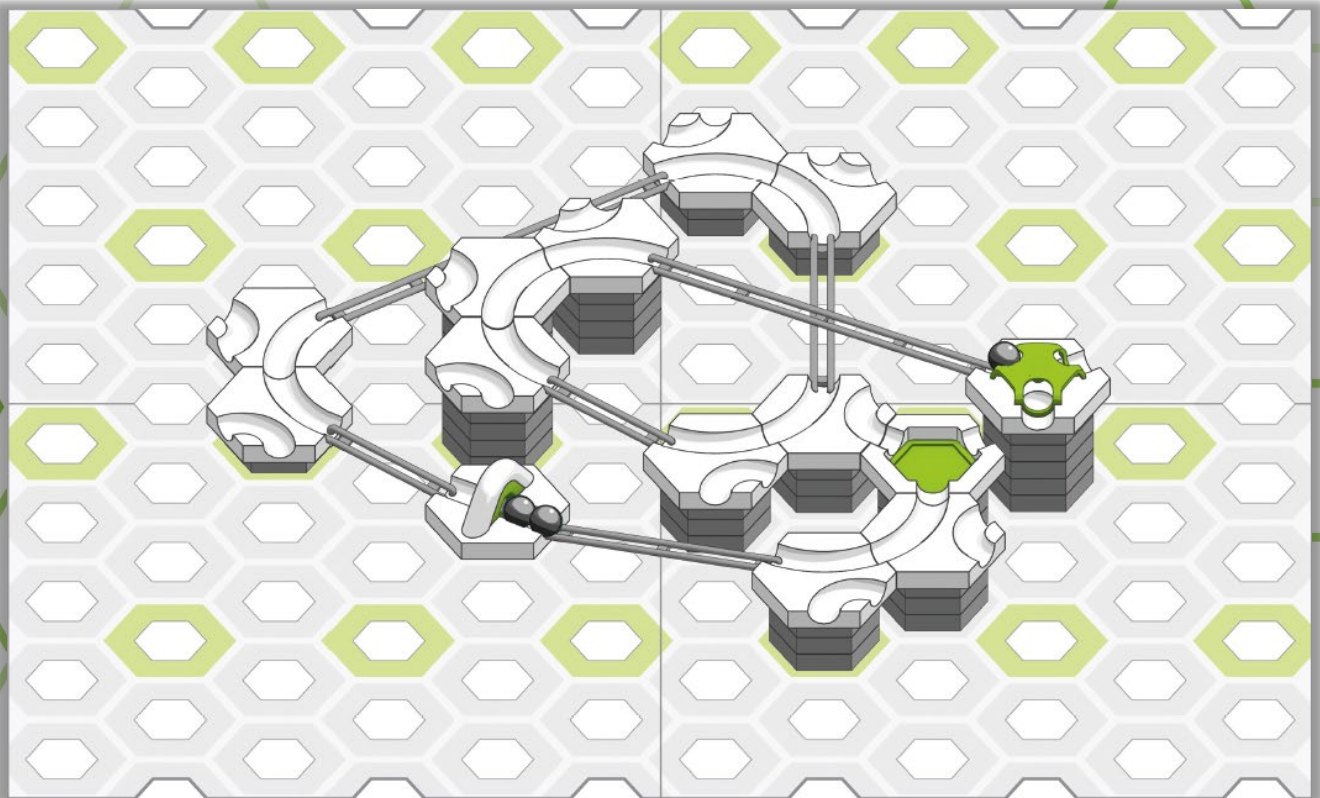




GEVORDERDEN LEVEL I

Voor Gevorderden Level I start je met het bouwen van TRACK D met behulp van het bouwschema uit het boekje bij de Starter-set. Deze opzet is het startpunt. Tijdens de Challenges voeg je elementen toe of verwijder je deze zoals aangegeven.



CHALLENGES:

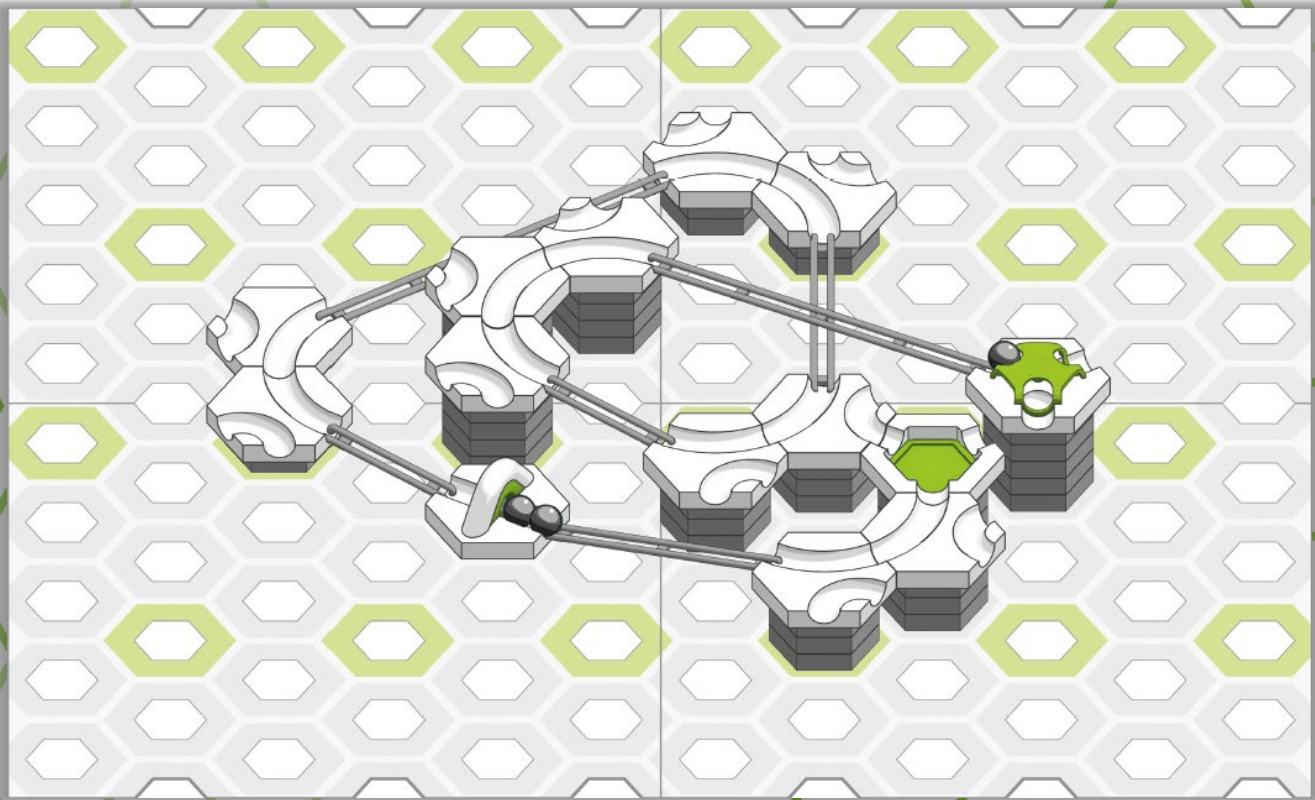
Om een Challenge af te ronden, volg je de instructies hieronder en laat je de kogel(s) succesvol van de lanceerplek naar de finish rollen. Challenges 1-4 kunnen apart van elkaar gespeeld worden.

- 1 Gebruik alleen 2 korte en 5 middellange rails in je baan – geen lange rails!
 - 2 Gebruik alleen 9 bochten in je baan
 - 3 Gebruik niet meer dan 28 grijze verticale stukken in je baan
 - 4 Landingsplek mag maar 1 grijs verticaal stuk hoog zijn
- ★ Star Challenge: Bouw een baan waarbij je alle challenges in Level I combineert



GEVORDERDEN LEVEL 2

Voor Gevorderden Level 2 start je met het bouwen van TRACK D met behulp van het bouwschema uit het boekje bij de Starter-set. Deze opzet is het startpunt. Tijdens de Challenges voeg je elementen toe of verwijder je deze zoals aangegeven.



CHALLENGES:

Om een Challenge af te ronden, volg je de instructies hieronder en laat je de kogel(s) succesvol van de lanceerplek naar de finish rollen. Challenges 1-4 kunnen apart van elkaar gespeeld worden.

- 1 Gebruik alleen 4 korte rails, 2 middellange rails en 2 lange rails in je baan
 - 2 Gebruik 1 kruispunt en 1 3-in-1 stuk in je baan
 - 3 Gebruik niet meer dan 25 grijze verticale stukken en 4 zwarte verticale stukken in je baan
 - 4 Gebruik een wissel in je baan – en – laat de kogel er twee keer doorrollen
- ★ Star-Challenge: Bouw een baan waarbij je alle challenges in Level 2 combineert