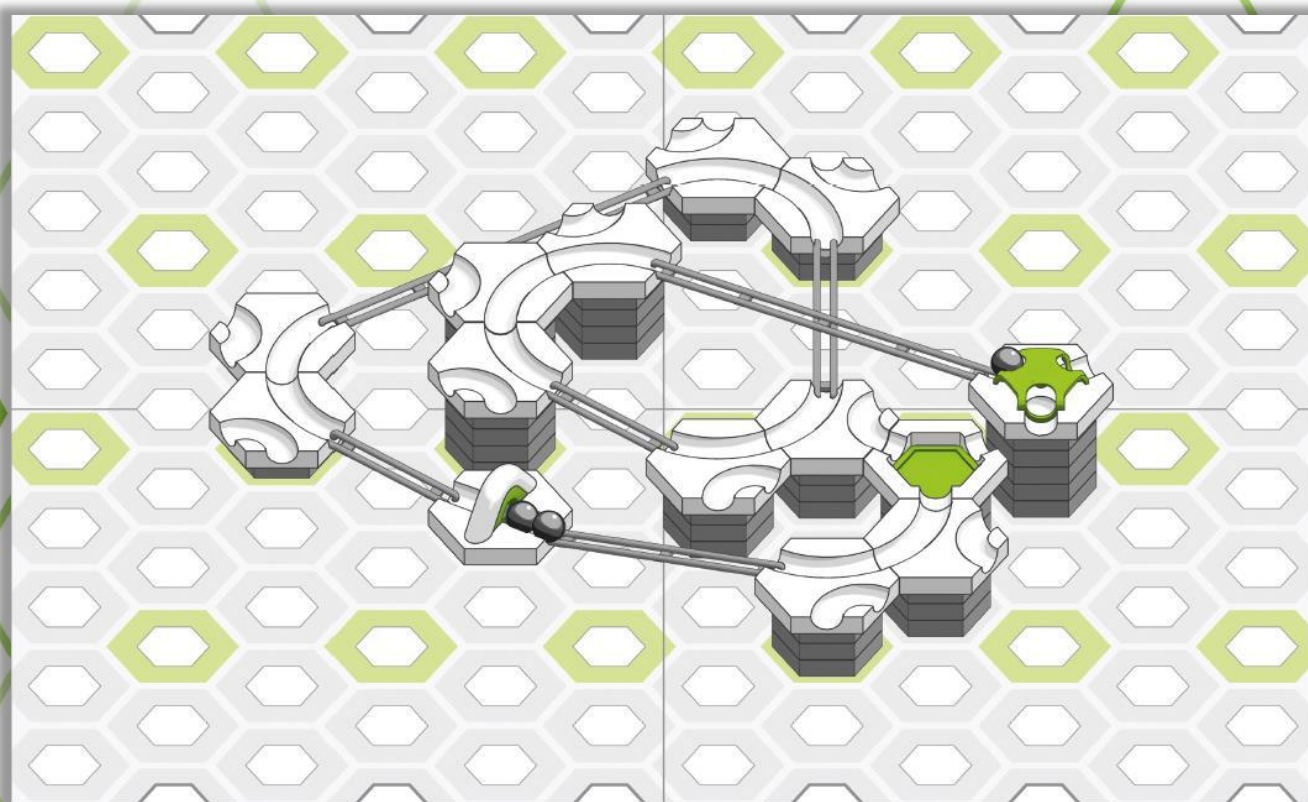




ØVET NIVEAU 1

Til øvet niveau 1 starter du med at bruge trin for trin-vejledningen fra hæftet, der følger med start sættet og bygger **BANE D**. Du bruger denne opsætning som udgangspunkt. Når du arbejder med udfordringerne kan du tilføje eller fjerne elementer efter behov.



UDFORDRINGER:

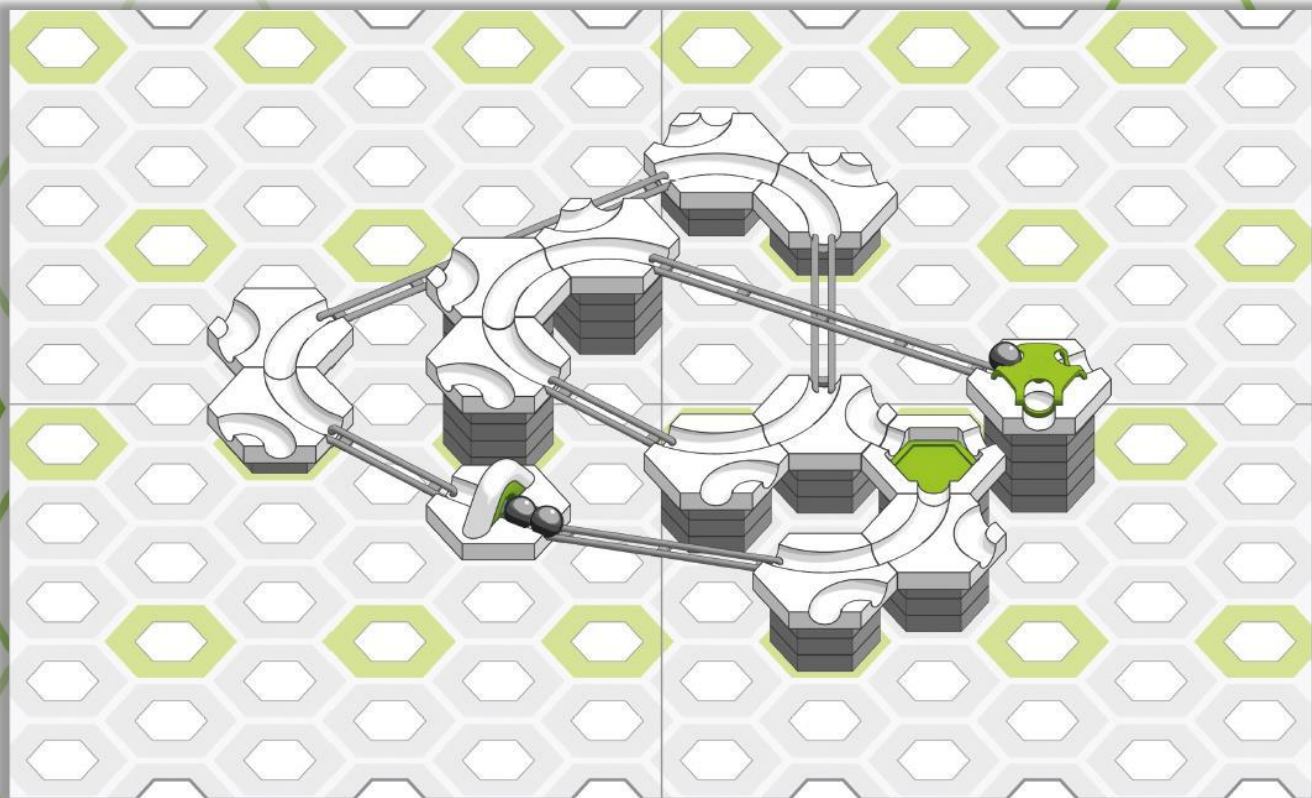
Du færdiggør en udfordring ved at følge vejledningen herunder **og** få kuglen/kuglerne fra startmodul til mål. Udfordring 1-4 kan gennemføres hver for sig.

- 1 Brug kun 2 korte og 5 mellemlange skinner i din bane – ingen lange skinner!
 - 2 Brug kun 9 sving på din bane
 - 3 Brug ikke mere end 28 grå højdemoduler i din bane
 - 4 Målet må kun være 1 gråt højdemodul højt
- ★ **Start udfordring:** Byg en bane, hvor du kombinerer alle udfordringerne i niveau 1



ØVET NIVEAU 2

Til øvet niveau 2 starter du med at bruge trin for trin-vejledningen fra hæftet, der følger med startsættet og bygger **BANE D**. Du bruger denne opsætning som udgangspunkt. Når du arbejder med udfordringerne kan du tilføje eller fjerne elementer efter behov.



UDFORDRINGER:

Du færdiggør en udfordring ved at følge vejledningen herunder **og** få kuglen/kuglerne fra startmodul til mål. Udfordring 1-4 kan gennemføres hver for sig.

- 1 Brug kun 4 korte skinner, 2 mellemlange skinner og 2 lange skinner i din bane
 - 2 Brug 1 kryds og 1 3-i-1 modul i din bane
 - 3 Brug ikke mere end 25 grå højdemoduler og 4 sorte højdemoduler i din bane
 - 4 Brug et sporskifte i din bane – og – få kuglen til at rulle igennem det to gange
- ★ **Start udfordring:** Byg en bane, hvor du kombinerer alle udfordringerne i niveau 2